

Bezirk Hohenlohe 2023/24

Herren Kreisliga A Gr. 3

Spielbericht (genehmigt)



VfL Mainhardt : SSV Geisselhardt II - 9 : 1

28.10.2023, 18:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Bunk, Michael	1	2.1 Butsch, Roland
2	1.4 Sanwald, Niklas	2	2.2 Schneider, Reinhard
3	1.5 Krawczyk, Dawid	3	2.5 Kolder, Günther
4	1.6 Correll, Johannes	4	2.9 Kastilan, Nico
5	1.9 Klein, Raphael	5	2.12 Schmidt, André
6	1.12 Blind, Günter		
D1	Bunk, Michael/Sanwald, Niklas	D1	Butsch, Roland/Schneider, Reinhard
D2	Krawczyk, Dawid/Klein, Raphael	D2	Kolder, Günther/Kastilan, Nico
D3	Correll, Johannes/Blind, Günter	D3	-/-

	VfL Mainhardt	SSV Geisselhardt II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Bunk, Michael Sanwald, Niklas	Kolder, Günther Kastilan, Nico	11:3	11:4	11:3			3:0	1:0
D2-D1	Krawczyk, Dawid Klein, Raphael	Butsch, Roland Schneider, Reinhard	11:9	7:11	12:14	4:11		1:3	0:1
D3-D3	Correll, Johannes Blind, Günter	nicht anwesend nicht anwesend	11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
1-2	Bunk, Michael	Schneider, Reinhard	11:9	11:4	11:7			3:0	1:0
2-1	Sanwald, Niklas	Butsch, Roland	11:4	11:4	11:9			3:0	1:0
3-4	Krawczyk, Dawid	Kastilan, Nico	11:3	11:6	11:6			3:0	1:0
4-3	Correll, Johannes	Kolder, Günther	8:11	11:8	11:4	11:6		3:1	1:0
5-6	Klein, Raphael	nicht anwesend	11:0	11:0	11:0			3:0	1:0
6-5	Blind, Günter	Schmidt, André	11:8	10:12	11:4	11:6		3:1	1:0
1-1	Bunk, Michael	Butsch, Roland	10:12	11:7	11:3	11:3		3:1	1:0
2-2	Sanwald, Niklas	Schneider, Reinhard							
3-3	Krawczyk, Dawid	Kolder, Günther							
4-4	Correll, Johannes	Kastilan, Nico							
5-5	Klein, Raphael	Schmidt, André							
6-6	Blind, Günter	nicht anwesend							
D1-D1	Bunk, Michael Sanwald, Niklas	Butsch, Roland Schneider, Reinhard							
			Bälle: 359:191					28:6	9:1

Spielbeginn: 18:00 Uhr - Spielende: 19:45

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 28.10.23 19:44

Letzte Änderung Admin: 28.10.23 20:41